Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение «Детский сад №2 общеразвивающего вида Пограничного муниципального района»

ПРИНЯТО На заседании педсовета

протокол от 31.08.2020 № 1

УТВЕРЖДЕНО приказом заведующего МБДОУ «Детский сад №2» от 31.08.2020 № 25

# Рабочая программа кружка по формированию элементарных математических представлений «Занимательная математика»

в младшей группе

Срок реализации программы - 2020-2021 учебный год

Составила воспитатель: Волкова М.Л.

#### Пояснительная записка

Дошкольное детство-период рождения личности, первоначального раскрытия творческих сил ребёнка, становление основ индивидуальности.

Главная задача ДОУ состоит в том, чтобы ребёнок рос здоровым, жизнерадостным, гармонично развитым и деятельным. Общепризнанно, что основной вид деятельности дошкольника - игра. В игре развиваются способности к воображению, произвольной регуляции действий и чувств, приобретается опыт взаимодействия и взаимопонимания. Игра способствует развитию, обогащает жизненным опытом, готовит почву для успешной деятельности в реальной жизни.

Кружок «Занимательная математика» рассчитан на один год обучения и предназначена для детей младшего дошкольного возраста(3 - 4 года).

Программа предусматривает: обогащение сенсорного опыта детей, развитие и совершенствование сенсорных эталонов у детей младшего дошкольного возраста; развитие общения и речи; развитие внимания, памяти, восприятия, мышления. Учитывая возраст детей и новизну материала, для успешного усвоения программы, занятия в группе должны сочетаться с индивидуальной помощью педагога каждому ребёнку.

В младшем дошкольном возрасте закладываются основы умственного, нравственного, сенсорного развития ребёнка. Решить проблемы младшего дошкольного возраста - значит обеспечить полноценное развитие детей в дошкольном и школьном возрасте. Особенность занятий программы заключается в том, что усвоение материала происходит незаметно для детей, в практической интересной деятельности, так как задействованными оказываются непроизвольное внимание и запоминание. Полученные на занятиях знания и умения устойчивы настолько, что дети применяют их в повседневной жизни, поэтому их успехи определяются не только доступностью и занимательностью предлагаемого материала, но и эмоциональным отношением к самой программе, заинтересованностью. Правильно организованная работа кружка имеет большое воспитательное значение. У детей формируется чувство коллективизма, повышается познавательная мотивация, дети становятся более активными не только в процессе образовательной деятельности, но и в повседневной жизни.

Актуальность темы обусловлена тем, что дети младшего дошкольного возраста проявляют спонтанный интерес к математическим категориям: количество, форма, время, пространство, которые помогают им лучше ориентироваться в вещах и ситуациях, упорядочивать и связывать их друг с другом, способствуют формированию понятий. Концепция по дошкольному образованию, ориентиры и требования к обновлению содержания дошкольного образования очерчивают ряд достаточно серьезных требований к познавательному развитию дошкольников, частью которого является математическое развитие. В связи с этим меня заинтересовала проблема — как обеспечить математическое развитие детей дошкольного возраста, отвечающее современным требованиям.

Предлагаемый курс кружка ориентирован на развитие математических способностей детей 3-4 лет, которое определяется в двух направлениях:

-систематизация и учет математических знаний, полученных из разных источников (игры, общение, предыдущего обучения и т.д.);

-организация работы с детьми по освоению содержания Программы кружка.

В ходе реализации кружка «Занимательная математика» предусматривается совместная деятельность взрослых и детей в процессе занятий, игры, общении и самостоятельной деятельности детей.

Содержание кружка представляет одно из направлений образования в области «Познавательное развитие», включающее не только первичное формирование о пространстве и времени, форме, размере, но и предполагающее развитие познавательных интересов ребенка.

Программа кружка реализуется с помощью учебно-методического комплекта (УМК), который обеспечивает включенность детей в образовательный процесс по формированию математических представлений.

# Цели и задачи программы

Цель программы:

-раскрытие основных направлений математического развития детей 3—4 лет в соответствии с требованиями  $\Phi \Gamma OC \ ДO;$ 

## Залачи:

- -развивать потребность активно мыслить;
- -создавать условия для развития математических способностей;
- -приобретать знания о множестве, числе, величине, пространстве и времни как основах математического развития дошкольников;
  - -развивать логическое мышление;
  - -формировать инициативность и самостоятельность;
- -учить применять полученные знания в разных видах деятельности (игре, общении и т.д.);
- -формировать и развивать приемы умственной деятельности (анализ и синтез, сравнение, обобщение, классификация, моделирование), конструктивные умения (плоскостное моделирование);
  - -формировать простейшие графические умения и навыки;
  - -воспитывать самостоятельность и интерес к познанию.

# Принципы и подходы к формированию программы

При разработке Программы использовались следующие принципы:

- -соответствия развивающему образованию;
- -активности и самостоятельности;
- -соответствия критериям полноты, необходимости и достаточности;
- -обеспечения единства воспитательных, образовательных и развивающих задач;
- -построения программы с учётом возрастных и индивидуальных особенностей детей;
- -формирования познавательных интересов и познавательных действий ребёнка в различных видах деятельности.

## Формы и методы

Формы проведения занятий:

- в процессе занятий используются различные формы занятий: традиционные, комбинированные, практические занятия, игры, конкурсы;
- игровые занятия, которые включают различные виды деятельности: познавательную, продуктивную, двигательную, коммуникативную, конструктивную;
- в занятия включены: работа с занимательным материалом, работа в тетрадях, физкультминутки.

## Методы:

- словесный метод обучения (объяснение, беседа, устное изложение, диалог, рассказ);
- метод игры (дидактические игры, на развитие внимания, памяти, игры-конкурсы);
- практический (выполнение работ на заданную тему, по инструкции);
- наглядный (с помощью наглядных материалов: картин, рисунков, плакатов, фото, по-каз мультимедийных материалов).

## Учебный план

Занятия по дополнительному образованию для детей дошкольного возраста недопустимо проводить за счёт времени, отведённого на прогулку и дневной сон.

Занятия проводятся с сентября по май, одно занятие в неделю, по 15 мин.

Расписание кружка: 1 раз в неделю – понедельник, во вторую половину дня.

# Программное содержание

# **КОЛИЧЕСТВО**

Учить:

- -сравнивать количество предметов, различать, где один предмет, где много, выражать результаты определения в речи;
  - -устанавливать равенство и неравенство групп предметов;
  - -понимать и использовать в речи слова: столько сколько, поровну, больше, меньше;
  - -понимать значение вопроса «Сколько» и правильно отвечать на него:
  - -решать логические задачи на основе зрительно-воспринимаемой информации.

Познакомить со стихами, загадками, сказками, в которых способствуют умению различать количество предметов.

# ГЕОМЕТРИЧЕСКИЕ ФИГУРЫ

Учить:

- -приемам обследования зрительно-двигательным путем;
- -видеть геометрические фигуры в окружающих предметах.

Познакомить:

- -с геометрическими фигурами: круг, квадрат, треугольник;
- -с геометрическими телами: шар, куб.

Дать представление о том, что фигуры могут быть разного размера.

# ВЕЛИЧИНА

Учить:

- -сравнивать предметы различных и одинаковых размеров по величине, высоте, длине, ширине, толщине;
- -выделять признаки сходства разных и одинаковых предметов и объединять их по этому признаку.

Использовать в речи результаты сравнения (большой, поменьше, маленький; высокий, пониже, низкий; длинный, покороче, короткий; широкий, поуже, узкий; толстый, потоньше, тонкий).

# ОРИЕНТИРОВКА ВО ВРЕМЕНИ

Учить:

- -различать и правильно называть части суток: утро, день, вечер, ночь;
- -различать и правильно называть времена года: осень, зима, весна, лето.

# ОРИЕНТИРОВКА В ПРОСТРАНСТВЕ

Учить:

- -различать правую и левую руку, раскладывать счетный материал правой рукой слева направо:
- -обозначать словами положение предмета относительно себя: слева, справа, вверху, внизу;

-двигаться в заданных направлениях: налево, направо, вперед, назад.

# ЛОГИЧЕСКИЕ ЗАДАЧИ

Учить: решать логические задачи на сравнение, классификацию, установление последовательности событий, на анализ и синтез.

# Планируемые результаты как целевые ориентиры

К концу года ребенок:

- -сравнивает количество двух групп предметов, выражает результаты сравнения в речи (больше, меньше);
  - -устанавливает равенство и неравенство групп предметов;
  - -понимает значение вопроса «сколько»? и правильно отвечает на него;
  - -называет геометрические фигуры: круг, квадрат, треугольник;
  - -понимает, что фигуры могут быть разного размера;
  - -видит в предметах окружающего мира геометрические фигуры;
- -сравнивает предметы различных и одинаковых размеров по величине, высоте, длине, ширине, толщине;
  - -использует в речи результаты сравнения;
  - -правильно называет части суток: утро, день, вечер, ночь;
  - -правильно называет времена года: весна, лето, осень, зима;
  - -обозначает словами положение предмета относительно себя;
- -решает логические задачи на сравнение, классификацию, установление последовательности событий, на анализ и синтез предметов сложной формы.

Учебно-тематическое планирование

N₂	Тема	Задачи			
	Сентябрь				
1	Д/игра «Когда это бывает?», Д/игра «Большой - маленький», Д/игра «Один-много».	Познакомить с частью суток — утро; учить отгадывать загадки на основе зрительно воспринимаемой информации; сравнивать знакомые предметы по величине (большой - маленький); выделять признаки сходства разных предметов и объединять их по этому признаку (большой - маленький); сравнивать совокупности предметов, различать, где один предмет, а где много.			
2	Дидактическая игра «Спрячь мышку».	Познакомить детей с шестью цветами спектра и их называние. Формирование умения индикации цвета.			
3	Д/игра «Когда это бывает?», Д/игра «Что бывает круглым»	Познакомить с частью суток — день; познакомить с геометрической фигурой — круг; учить обследовать круг осязательно — двигательным путем; обводить круг по точкам, понимать, что круги могут быть разного размера; отгадывать загадку, понимать поэтические образы, лежащие в основе загадки.			
4	Д/игра «Один, много», Д/игра «Найди пару»	Формировать представления о понятиях «один» и «много». Развивать умение сравнивать предметы по цвету, выявлять закономерность в изменение цвета.			
	Октябрь				
1	Д/игра «Когда это быва-	Познакомить с частью суток – вечер; учить сравни-			

	ет?»,	вать знакомые предметы по величине (высокий - низ-
	Д/игра «Высокий – низ- кий, большой - маленький», Д/игра «Раскрась пра-	кий), употреблять эти слова в речи; закреплять понятия «большой» и «маленький», умение соотносить предметы по величине; продолжать учить определять,
	вильно»	где один предмет, а где много, выражать результаты определения в речи.
2	Д/игра «Выше, ниже». Д/игра «Третий лишний».	Познакомить детей с пространственным отношением «выше», «ниже»; находить в пространстве низкие и высокие предметы; учить находить лишние предметы на картинки; развивать мышление, логику.
3	Д/игра «Один, много», Д/игра «Когда это быва- ет?», Д/игра «Что бывает круглым».	Продолжать учить сравнивать совокупности предметов, различать где один предмет, где много; учить отгадывать загадки на основе зрительно воспринимаемой информации, понимать поэтические сравнения, лежащие в основе загадки; видеть форму предметов, соотносить ее с названием геометрической фигуры – круг; познакомить с частью суток — ночь; упражнять в рисовании предметов округлой формы.
4	Д/и на сравнение сово- купностей предметов по ко- личеству.	Продолжать формировать умение сравнивать совокупность предметов, по количеству, используя понятия «много», «один», «мало»; привлекать детей к самостоятельному составлению множеств и его дроблению на отдельные элементы; ориентироваться в групповом помещении.
1	П/	Ноябрь
1	Д/игра «Что где находит- ся», Д/игра «Соедини пра- вильно».	Учить различать и называть пространственные направления от себя: слева, справа, на, под; сравнивать знакомые предметы по величине (толстый - тонкий); продолжать учить выделять признаки сходства и различия.
2	Д/игра «Круг и шар»	Продолжать знакомить детей с геометрической фигурой «круг» и дать первоначальные представления о геометрической теле «шар»; рассказать о их свойствах; назвать отличия между ними; развивать мышление и воображение.
3	Д/игра «Знакомимся с треугольником», Д/игра «Что бывает осенью (загадки и отгадки)»,	Познакомить с геометрической фигурой – треугольник, обследовать форму осязательно – двигательным путем; рисовать треугольник по точкам; называть время года – осень.
4	Д/и на понятия «тяжё- лый», «лёгкий».	Формировать умение определять массу предметов сенсорно - чувственным путем: тяжелый — легкий; закреплять в умении называть и различать предметы разной формы, находить их в групповом пространстве.
5	Д/игра «Большая, поменьше, маленькая», Д/игра «На какую фигуру похожи предметы?»	Сравнивать знакомые предметы по величине (большая, поменьше, маленькая); видеть в форме предметов геометрические фигуры.

	Декабрь				
1	Д/и на сравнение предметов по контрастным признакам.	Продолжать упражнять в определении равенства и неравенства предметов по контрастным признакам (большой – маленький, длинный – короткий, высокий – низкий, узкий – широкий).			
2	Д/игра «Соедини правильно», Д/игра «Посмотри и сравни»	Продолжать учить различать равенство по количеству предметов, выражая результаты определения в речи: поровну, столько же, сколько; отгадывать загадки на основе зрительно воспринимаемой информации, понимать поэтические сравнения, лежащие в основе загадки; продолжать учить сравнивать знакомые предметы по величине, обозначать словами соответствующие параметры (большой, поменьше, маленький); различать и называть пространственные направления от себя (слева, справа, вверху, внизу, посередине).			
3	Д/игры на сравнение «Столько же, больше, меньше».	Продолжать учить сравнивать группы предметов по количеству с помощью составления пар (столько же, больше, меньше).  Формировать представления о сохранение количества.			
		Январь			
1	Д/игра «Хватит ли белочкам шишек?», Д/игра «Нарисуй правильно», Д/игра «Узнай, кто спрятался»	Учить различать равенство и неравенство групп по количеству входящих в них предметов, выражать результаты определения в речи; отгадывать загадки на основе зрительно воспринимаемой информации, понимать поэтические сравнения, лежащие в основе загадки; изображать предметы разной величины; продолжать учить сравнивать знакомые предметы по величине: большой, поменьше, самый маленький; развивать зрительное внимание.			
2	«Три медведя»	Учить детей внимательно слушать сказку, правильно отвечать на вопросы, обратить их внимание какие по размеру предметы у каждого медведя, воспитывать интерес к беседе, развивать память, уверенность в своих ответах.			
3	Д/игра «Рисуем квадра- ты», Д/игра «Когда это быва- ет?»	Познакомить с геометрической фигурой – квадрат, обследовать квадрат осязательно – зрительным путем, рисовать квадрат по точкам; различать и называть время года – зима; отгадывать загадки на основе зрительно воспринимаемой информации, понимать поэтические сравнения, лежащие в основе загадки.			
		Февраль			
1	Д/ игры на закрепление понятий «Столько же, больше, меньше. Один, много».	Закреплять представления о сохранении количества, о сравнении групп предметов на основе составления пар, о понятиях один и много. Учить видеть составные части группы предметов, каждая из которых отличается определённым цветом.			

2	Д/ игра «Хватит ли снего-	Закрепить с детьми умение делить поровну, отли-		
	викам шапок?».	чать большее от меньшего, развивать мышление, вос-		
		питывать интерес к познанию.		
3	Д/игры на закрепление	Учить различать равенство и неравенство групп		
	сравнения групп предметов,	предметов, выражая результаты определения в речи;		
	знаний геометрических фи-	обследовать формы осязательно – двигательным и		
	гур.	зрительным путем; закрепить знания геометрических		
		фигур – круг, треугольник.		
4	Игры с палочками.	Учить составлять геометрические фигуры из пало-		
		чек. Развитие фантазии, воображения.		
	Март			
1	Д/игра «Когда это быва-	Продолжать учить различать и называть время года		
	ет?»,	– весна; сравнивать знакомые предметы по величине,		
	Д/игра «Соедини пра-	определять и соотносить предметы контрастных раз-		
	вильно»	меров.		
2	Д/игры на раскрепление	Учить детей устанавливать временные отношения,		
	знаний признаков времен	закрепить знания о природных явлениях в различное		
	года.	время года, развивать умственные способности,		
	1 ogu.	мышление и воображение.		
3	Д/игра «Закончи предло-	Закреплять умение различать и называть части су-		
	жение»,	ток: утро, день, вечер, ночь; выделять в предметах		
	Д/игра «Посмотри и	признаки сходства и объединять их по этому призна-		
	назови»,	ку; продолжать учить называть числительные по по-		
	Д/игра «Подбери пару»	рядку, указывая на предметы; относить последнее		
	, , , ,	числительное ко всей пересчитанной группе; отгады-		
		вать загадки на основе зрительно воспринимаемой		
		информации, понимать поэтические сравнения, ле-		
		жащие в основе загадки.		
4	«В стране геометрических	Закрепление знаний о геометрических фигурах; за-		
	фигур»	крепление пространственных представлений.		
4	T/ 37	Апрель		
1	Д/игра «Хватит ли мед-	Учить различать равенство и неравенство групп по		
	ведям бочонков с медом»,	количеству входящих в них предметов, выражая ре-		
	Д/игра «Соедини пра-	зультаты сравнения в речи; отгадывать загадки на ос-		
	вильно»	нове зрительно воспринимаемой информации, пони-		
		мать поэтические сравнения, лежащие в основе загадки; продолжать сравнивать предметы по величине.		
2	Д/игра «Волшебная ни-	Развивать пространственные представления; срав-		
2	дуигра «волшеоная ни- точка»,	нение предметов по всем признакам (величина, цвет,		
	Д/игра «Подбери вареж-	орнамент); развивать умение понимать последова-		
	ку»,	тельность, наблюдательность, умение видеть законо-		
	Д/игра «Что сначала, что	мерность.		
	потом»	<b>FV</b>		
33	Д/игра «Загадки и отгад-	Закреплять умение различать и называть времена		
	ки»,	года (осень, зима, весна, лето); различать и называть		
	Д/игра «На какую гео-	пространственные направления от себя (влево, впра-		
	метрическую фигуру похо-	во); отгадывать загадки на основе зрительно воспри-		
	жи предметы»,	нимаемой информации, понимать поэтические срав-		
	Д/игра «Помоги муравь-	нения, лежащие в основе загадки; видеть форму		
	ишке».	предметов, соотносить ее с названиями геометриче-		
		ских фигур: круг, квадрат, треугольник.		

4	Д/игры на закрепление знаний цвета и форма.	Развивать навыки сопоставления цвета предмета с эталоном цвета, классификации по основным шести цветам, сопоставлению формы предметов с эталона-
		ми формы.
Май		
1	«Путешествие по комна-	Закрепление пространственных понятий: вверху,
	те»	внизу, слева, справа, над, под и т.д.
2	«Путешествие в матема-	Закрепить пройденный материал.
	тическую страну»	

# Программно-методическое обеспечение

Колесникова Е.В. Программа «Математические ступеньки». М., 2010.

- 3.А. Михайлова. Математика от трёх до семи. Учебно-методическое пособие. Санкт Петербург, изд. «Акцидент» 1997 г.
- 3.А. Михайлова. Игровые задачи для дошкольников. Санкт Петербург, изд. «Детство-Пресс» 1999 г.
- И.А. Помораева. Занятия по формированию элементарных математических представлений 2-е изд. Москва, изд. «Мозаика-Синтез» 2010 г.
- 3.А. Михайлова. Математика это интересно. Методическое пособие. Санкт Петербург, изд. «Детство-Пресс» 2002 г.

Математика от трех до семи. Учебно-методическое пособие для воспитателей детских садов.

В.П. Новикова. Математика в детском саду. Москва. «Мозаика-Синтез» 2000 г.